|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Star Giant | | **작성자** | **2020182038 정하나** | **팀명** | 별거인 |
| **주차** | **24~26주차** | **기간** | **2023.06.27~2023.07.10** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **스테이지 1 컷씬 카메라,** | | | | |

1. 컷씬 카메라, 카메라 쉐이킹

- 한 바퀴 돌거나 줌아웃 하는 컷 씬 생성. 스킵ui 생성.

- 카메라 쉐이킹 생성. 어디다가 얼마나 넣을지 제대로 못 정함(현재는 hp 닳았을 때 한 번 함)

1. 시작 화면 개선

텍스트, 스크린샷, 폰트, 로고이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 클라에 스테이지2/3 추가

미션, 대사 스크립트 추가함. 스테이지2 블랙홀과 스테이지3 보스 모델 추가함.

스테이지2의 블랙홀 디테일 수정해야 하고, 현재 스테이지3 보스에는 애니메이션만 적용되고 있음. 운석 던지기 적용과 레이저 추가해야 됨.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 블랙홀 구림, 보스 공격 모션만 있음 | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** | **블랙홀 개선, 보스 공격 이펙트? 넣어야 됨, 파티클, 스테이지2/3 컷씬** | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |